

MEDIA PEMBELAJARAN SIMULASI FUNGSI KERJA GERBANG LOGIKA DASAR BERBASIS FLASH

*Oleh :
Purna Setyawan
04502241035*

ABSTRAK PROYEK AKHIR

Proyek Akhir ini bertujuan untuk membuat media pembelajaran simulasi fungsi kerja gerbang logika dasar yang diharapkan mampu memberikan kontribusi positif sebagai sumber belajar bagi siapapun yang belajar tentang gerbang logika dasar. Bahan materi pembelajaran yang digunakan dalam media ini adalah teori-teori komponen gerbang logika dasar baik simbol, persamaan dan tabel kebenarannya. Di samping itu juga disertakan simulasi yang bersifat interaktif, yaitu pengguna bisa memilih komponen dan membuat rangkaian gerbang logikanya sendiri.

Metode yang digunakan dalam realisasi model media pembelajaran simulasi fungsi kerja gerbang logika dasar adalah melalui tahapan : (1) Identifikasi kebutuhan, (2) Analisis kebutuhan, dan (3) Perancangan. Kemudian dalam perancangan melalui tahapan (1) Materi pembelajaran, (2) Desain tampilan, (3) Pembuatan dan (4) Pengujian. Metode pengujian media menggunakan metode tabel pengujian navigasi tombol. Dalam pembuatannya juga diperlukan perangkat lunak untuk pembuatan animasi yaitu menggunakan Adobe Flash CS 3 Profesional.

Hasil dari model media pembelajaran interaktif ini dapat bekerja dalam sistem operasi windows XP dengan prosessor minimal 1 Ghz. Media pembelajaran simulasi fungsi kerja gerbang logika ini mulai bekerja pada saat data file *project.swf* atau *project.exe* dieksekusi. Apabila dilihat dari hasil tabel pengujian maka model media pembelajaran menunjukkan bahwa semua tombol (*navigasi*) berfungsi dengan baik sesuai dengan perancangan . Simulasi yang terdapat pada setiap komponen gerbang telah sesuai dengan symbol, persamaan dan tabel kebenarannya. Maka dari itu media pembelajaran simulasi fungsi kerja gerbang logika dasar berbasis flash telah sesuai dengan rancangan dan selesai.(2010)